

# SNABBGUIDE INSTALLATION AV LARMTABLÅ USM OCH BSM



# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

1.	CAN-bus kommunikation mellan master och slav .....	1
1.1.	Kablage och terminering .....	1
1.2.	Inställningar Master och Slav .....	1
1.3.	Exempel system 1 master och 1 slav .....	1
1.	Felkoder statusindikering .....	2
3	Mjukvara.....	2
3.1	Lägg till master och slavenheter.....	3
3.2	Spara filer .....	4
3.3	Läsa in sparad fil .....	4
3.4	Utskrift etiketter .....	4

# FÖRORD

Denna snabbguide innehåller den viktigaste och övergripande informationen som behövs för en lyckad installation. För kompletta manualer hänvisas till de engelska manualerna för USM och BSM som finns på <http://www.tillquist.com/kraftautomation/kategorier/larmpaneler>.

## 1. CAN-bus kommunikation mellan master och slav

### 1.1. Kablage och terminering

Kontakterna X7 och X8 används till CAN-bus kommunikation mellan enheterna. Använd vanlig nätverkskabel, UTP. Det spelar ingen roll vilken av kontakterna som används av X7 eller X8. Viktigt är dock att de tomma kontakterna termineras med de medföljande termineringarna. Gäller BSM-enheter, USM har endast en utgång. Termineringen är kontakten med det svarta plasthöljet som sitter i ena uttaget på BSM vid leverans.

### 1.2. Inställningar Master och Slav

Med DIP-switchen S1 konfigureras vilken enhet som ska vara Master och Slav, samt vilka adresser dessa har. USM-master har inga DIP-switchar och kräver ingen sådan inställning.

Inställningar MASTER-enhet BSM:

DIP-switch	Funktion	Master + 1 slav	Master + 2 slav	Master + 3 slav
S1/1	Master	OFF	OFF	OFF
S1/2	Antalet slavar	ON	OFF	ON
S1/3	Antalet slavar	OFF	ON	ON
S1/4	Inställningar mjukvara eller DIP	OFF	OFF	OFF

Inställningar SLAV-enheter:

DIP-switch	Funktion	Slav 1	Slav 2	Slav 3
S1/1	Slav	ON	ON	ON
S1/2	Antalet slavar	ON	OFF	ON
S1/3	Antalet slavar	OFF	ON	ON
S1/4	Inställningar mjukvara eller DIP	OFF	OFF	OFF

### 1.3 Exempel system 1 BSM-master och 1 slav

Inställningar för DIP-switch S1.

MASTER	
S1/1	OFF
S1/2	ON
S1/3	OFF
S1/4	OFF

SLAV	
S1/1	ON
S1/2	ON
S1/3	OFF
S1/4	OFF

## 1. Felkoder statusindikering

Lysdioden för statusindikering på framsidan ska lysa grönt när allt fungerar korrekt. Genom att läsa av blinksekvenserna så kan felkoder läsas ut. Felkoden bygger på långa och korta blinkningar.

Exempel: lång – kort-kort-kort-kort-kort = 15

Error code	Error	Remark
11	Internal error	If the error still is at issue after restart of the device, the device needs to be returned to EES for inspection.
12	Internal error	
13	Overflow alarm buffer	After a surge of alarms, interstages of alarms can be lost. The final stages of the alarms are valid.
14	Relay cards	If the error still is at issue after restart of the device, the device needs to be returned to EES for inspection.
15	Communication within cascaded annunciator system disturbed	This error can occur in cascaded systems. It will be issued when the connection between the master BSM and at least one of the slave BSM is disrupted. Please verify the configuration of the slave addresses and the connection cables.
17	Operating voltage 1	This error can occur in annunciators with dual power supply.
18	Operating voltage 2	
19	Configuration inconsistent	The downloaded configuration does not match the hardware of the device (e.g. BSM08 and BSM16).
33	Parameter file missing	Download manufacturer file. Please contact customer service.
34	Imported configuration is faulty	Download correct file to the device or restore default setting by means of the web-server.

## 3 Mjukvara

**USM** har en inbyggd webserver med mjukvaran på. För att logga in så används nätverksporten. Default IP-adress: **192.168.1.99** (går att ändra sen).

**BSM** behöver en mjukvara installerad på datorn för konfiguration. Hämtas på <http://www.tillquist.com/kraftautomation/kategorier/larmpaneler/bsm>.

Inloggningsuppgifter:

User: **admin**

Password: **admin**

### 3.1 Lägg till master och slavenheter

#### USM, master – BSM, slavar

I ett system där en USM är master läggs slavar till genom att klicka på **Annunciator ++** och sen väljs från dropdown listan vilken enhet som ska läggas till som slav, klicka på **Accept Configuration** för att spara ändringen. Detta upprepas om fler slavar ansluts. Max 3 st slavar kan adderas.

select device type  
08 Inputs  
08 Inputs + 08 Relays  
16 Inputs  
16 Inputs + 16 Relays  
24 Inputs  
24 Inputs + 24 Relays  
32 Inputs  
32 Inputs + 16 Relays  
40 Inputs  
40 Inputs + 40 Relays

I	Signal Name	ON	NC	DT	RD	DF	CR1	CR2	CR3	HT	LIO	A
1	Alarm/MeldungX18.1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Alarm/MeldungX18.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Alarm/MeldungX18.3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Alarm/MeldungX18.4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Alarm/MeldungX18.5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Alarm/MeldungX18.6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Alarm/MeldungX18.7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Alarm/MeldungX18.8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
9	Alarm/MeldungX16.1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
10	Alarm/MeldungX16.2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
11	Alarm/MeldungX16.3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>
12	Alarm/MeldungX16.4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	5 ms	0.100	<input checked="" type="checkbox"/>	5	1000 ms	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Horn is	<input checked="" type="checkbox"/>

#### BSM, master – BSM, slavar

I ett system med en BSM som master så måste man ange vilken storlek på enhet som man har. Detta görs under **New-load-save** och sen genom att välja storlek under **New base device**. Slavenheter läggs till genom att klicka på **Annunciator ++** och sen väljs från dropdown listan vilken enhet som ska läggas till som slav. Klicka på **Accept Configuration** för att spara ändringen.

## 3.2 Spara filer

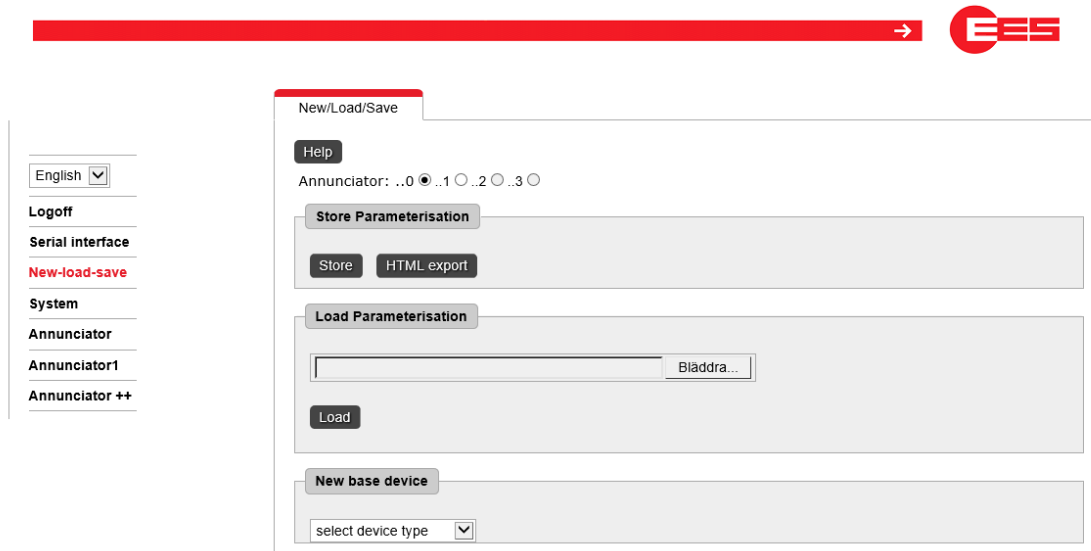
OBS! Spara alltid en kopia på fil av inställningarna när en BSM används som master. Det går inte att läsa ur inställningarna från en BSM-enhet i efterhand.

Används en USM som master så sparas inställningarna i den. Dock är det alltid bra att ha sparade backuper.

En fil per enhet måste sparas. Det betyder att har man en master och en slav, så blir det två filer som ska sparas.

*Master = Annunciator 0*

*Slav = Annunciator 1*



## 3.3 Läs in sparad fil

Sparade filer läses in för respektive enhet. I ett system med en master och en slav så är det två filer som ska läsas in. En till mastern och en till slaven.

*Master = Annunciator 0*

*Slav = Annunciator 1*

- Markera vilken enhet filen ska läsas in till
- välj fil
- klicka **Load**
- klicka **Accept Configuration**
- **Send parameter**, för att spara inställningarna i vald enhet

## 3.4 Utskrift etiketter

Vid utskrift av etiketter så är det viktigt att utskriften är inställd på "liggande" utskrift. Vanligast så görs detta innan man trycker **Print labels**. Välj Arkiv/Utskriftsformat och ändra till "liggande".

--- SLUT ---